

REGULAMENTO DE VOLEIBOL- JICA 2026

REGULAMENTO

1. DEFINIÇÃO

O voleibol é um evento que busca incentivar a prática esportiva e promover a qualidade de vida entre os alunos, militar e professores do 1ºCPMGEF.

2. ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO

2.1. Acontecerá dos dias 01 a 15/07/2026, com início às 7h00min;

2.2. A coordenação geral do circuito de Vôlei será feita pelo Departamento de Educação Física- DEF

3. PROCEDIMENTOS PARA INSCRIÇÃO

3.1. Para o voleibol, só poderão se inscrever, alunos do 9ºano EFAF ao 3ºano EM; Os times devem ter quantidade mínima de seis (06) componentes e máxima de catorze (14). A equipe deve ser mista, sendo obrigatória a presença de representantes de cada sexo em quadra durante toda a partida, na seguinte forma:

- 4 masculino e 2 femininos; 4 femininos e 2 masculino ou 3 masculino e 3 feminino;

3.2. No ato de inscrição, a equipe deve informar um líder, responsável por receber e transmitir informações/orientações que se fizerem necessárias, antes ou durante o evento.

3.3. Até a primeira partida, a equipe deve apresentar na mesa o quantitativo de componentes do time

4. JOGOS

4.1. O jogo será disputado conforme as regras do vôlei da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), com as alterações deste Regulamento.

4.2. Uma equipe poderá efetuar substituições sem restrições durante o jogo.

4.3. As equipes devem indicar um líder, a fim de receber e transmitir informações e orientações, antes e durante o jogo.

4.4. O jogo de abertura terá tolerância de atraso de 10 minutos. A partir do segundo jogohaverá tolerância de 5 minutos após o anúncio no sistema de som ou a partir da contagem do árbitro principal da partida.

4.5. Cada equipe poderá inscrever até 14 atletas. Uma partida não poderá ser iniciada com menos de 06 atletas em quadra. A equipe deve ser mista, devendo manter, pelo menos, duas pessoas do sexo oposto em quadra durante toda a partida.

4.6 No início do 2º set, as equipes deverão OBRIGATORIAMENTE realizar duas substituições, depois disso as demais substituições ocorrerão na conveniência das equipes sendo que os dois que entraram não poderão serem substituídos nesse 2º set.

4.7 A equipe que infringir o regulamento poderá automaticamente eliminada. Os casos não previstos serão resolvidos pela comissão organizadora do evento.

4.8 A tabela de jogos será informada até dois dias após o término das inscrições ou conforme determinação da comissão organizadora. É importante salientar que, no dia da realização dos jogos, caso ocorra desistência de uma equipe, os jogos poderão ser antecipados. Portanto, é necessário que todos compareçam com antecedência de 30 minutos do horário marcado para seu jogo.

4.9 Cada equipe tem direito a solicitar dois tempos de descanso, de 30 segundos, durante o jogo.

5. PREMIAÇÃO

As duas equipes melhores colocadas receberão medalhas.

6. REGRAS DE VOLEIBOL

6.1. Uma equipe deve ser constituída de, no máximo, 14 jogadores (6 jogadores em quadra, com representantes de ambos os sexos). Um dos jogadores é o capitão do time, que deve ser indicado no ato da inscrição.

6.2. A quadra de jogo, condições e equipamentos são os mesmos do Voleibol. Os jogadores substitutos devem sentar-se ou aquecer-se próximo à área de sua equipe.

6.3. Os jogos ocorrerão no sistema melhor de três sets de 15 pontos, ou seja quem ganhar dois sets vence a partida.

6.4. Uma equipe poderá efetuar substituições sem restrições durante o jogo.

6.5. Apenas UM lançamento para saque é permitido. Não é permitida nenhuma outra tentativa de saque.

- 6.6. Os jogadores da equipe sacadora não devem impedir, com barreira, o adversário de ver o jogador no saque ou a trajetória da bola. A pedido do adversário eles devem deslocar-se lateralmente ou abaixar-se.
- 6.7. O contato do bloqueio não é considerado como um toque da equipe (idêntico ao voleibol indoor).
- 6.8. NÃO é considerado falta, se contatos simultâneos entre adversários por cima da rede resultam numa bola presa.
- 6.9. NÃO há linha de ataque.
- 6.10. Os jogadores não podem entrar no espaço do adversário, quadra e/ou zona livre.
- 6.11. O primeiro contato (recepção do saque, ataque suave, defesa e etc.) é o mesmo do Voleibol.
- 6.12. É proibido tocar em qualquer parte da rede ou da antena.
- 6.13. Um jogador pode completar um ataque usando o toque de bola sem respeitar a trajetória perpendicular à linha dos ombros.
- 6.14. Cada equipe tem direito a 2 tempos de descanso, de 30 segundos, durante o jogo.
- 6.15. As equipes devem trocar de quadra de acordo com a regra do Voleibol.
- 6.16. As regras do vôlei da Confederação Brasileira de Voleibol podem ser acessadas no site www.cbv.com.br, arbitragem – regras gerais – regras oficiais de voleibol.

7. JOGOS

As partidas serão disputadas conforme a tabela de jogos no anexo I deste regulamento.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

- 8.1. A adesão das equipes participantes ao presente Regulamento dar-se-á após a inscrição das equipes nas etapas regionais.
- 8.2. Caberá exclusivamente à Equipe organizadora resolver os casos omissos e interpretar, sempre que necessário, o disposto neste regulamento.

PROGRAMAÇÃO DAS ATIVIDADES DO JICA

Modalidade	Data	Horário	Local
Vôlei de Praia (6º ao 8º anos)	02/07(QUI)	08h00 às 12h00	Quadra de Areia
Vôlei de Praia (9º ao 3º E. M.)	07/07(TER)	08h00 às 12h00	Quadra de Areia
Vôlei de Quadra Misto	10/07(SEX)	08h00 às 12h00	Ginásio Principal
Premiação	15/07(QUA)	10h00 às 11h00	Ginásio Principal
Encerramento	15/07(QUA)	11h00 às 12h00	Ginásio Principal

Alexsandro **FARIAS** Correia – 2º Ten QOAPM
MF 105.434-1-X
Instrutor de Vôlei

ANEXO I TABELA DOS JOGOS DE VOLEIBOL

HORA	JG	EQUIPES			
8h	01	9ºANO - MANHÃ			9ºANO - TARDE
"	02	1ºANO - MANHÃ			1ºANO - TARDE
"	03	2ºANO - MANHÃ			2ºANO - TARDE
"	04	3ºANO - MANHÃ			3ºANO - TARDE
"	05	VENCEDOR JOGO 01			VENCEDOR JOGO 02
"	06	VENCEDOR JOGO 03			VENCEDOR JOGO 04

FINAL

HORA	JG	EQUIPES			
	07	VENCEDOR JOGO 05			VENCEDOR JOGO 06